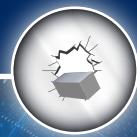


PATROL USR



ИЗВЕЩАТЕЛЬ ОХРАННЫЙ КОМБИНИРОВАННЫЙ ЗВУКОВОЙ УЛЬТРАЗВУКОВОЙ

ДЛЯ ОБНАРУЖЕНИЯ
РАЗРУШЕНИЯ
МНОГОСЛОЙНЫХ
СТЁКОЛ РАЗЛИЧНЫХ
ТИПОВ

PATROL USR обнаруживает разрушение всех известных типов стёкол, стеклопакетов, стеклоблоков, способных при ударе удерживать осколки

PATROL USR регистрирует любую попытку нейтрализации ультразвуковых сенсоров извещателя посредством экранирования

PATROL USR обеспечивает совершенную защиту многослойных стёкол, стеклопакетов, стеклоблоков охраняемого объекта



GSN
Electronic Company Ltd.

SECURITY PRODUCTS

www.gsncompany.ru

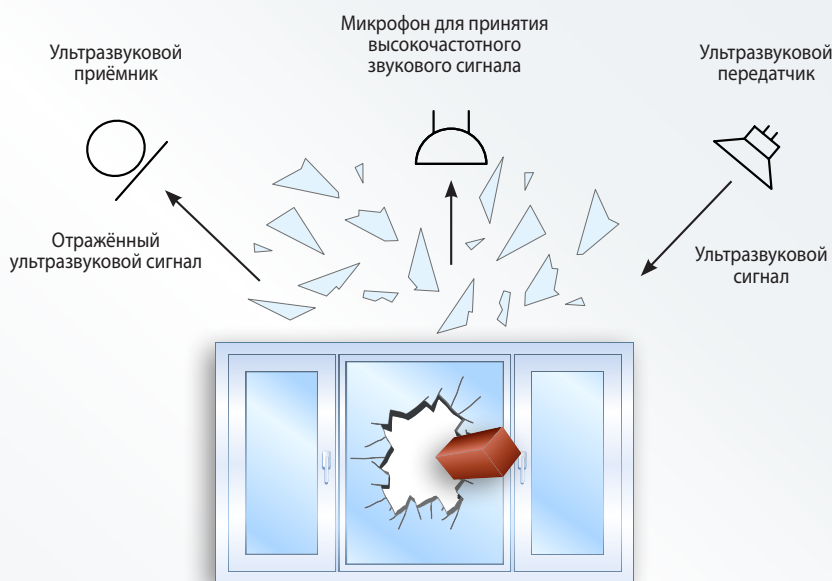
PATROL USR

Извещатель двойной технологии предназначен для обнаружения звуковых колебаний, возникающих при разрушении стёкол следующих типов: листовых, армированных, закалённых, ламинированных, узорчатых, многослойных¹, герметизированных стеклопакетов¹, стеклоблоков¹ толщиной от 2.5 до 16 мм.

¹Разрушение многослойных стёкол, способных при ударе удерживать осколки, герметизированных стеклопакетов, стеклоблоков надёжно регистрируется извещателем при разрушении всех слоёв.

АЛГОРИТМ

Извещатель акустический комбинированный использует два физических принципа для обнаружения разрушения стекла: регистрирует высокочастотный звуковой сигнал и изменение частоты и длины ультразвуковых волн (эффект Доплера).



ОСОБЕННОСТИ

- СОВЕРШЕННАЯ ЗАЩИТА ВСЕХ ИЗВЕСТНЫХ ТИПОВ СТЁКОЛ, СТЕКЛОПАКЕТОВ, СТЕКЛОБЛОКОВ
- ИННОВАЦИОННЫЙ МЕТОД РЕГИСТРАЦИИ АКУСТИЧЕСКИХ СИГНАЛОВ
- ЦИФРОВОЙ СПЕКТРАЛЬНЫЙ АНАЛИЗ ЗВУКОВЫХ И УЛЬТРАЗВУКОВЫХ ЧАСТОТ
- ВЫСОКАЯ ИЗБИРАТЕЛЬНАЯ ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ ВЫСОКОЧАСТОТНОГО ЗВУКОВОГО КАНАЛА
- ДВА РЕЖИМА РАБОТЫ ИЗВЕЩАТЕЛЯ
- РАЗДЕЛЬНАЯ НАСТРОЙКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ ИЗВЕЩАТЕЛЯ
- ВСТРОЕННАЯ СИСТЕМА АНТИМАСКИРОВАНИЯ (ЗАЩИТА ОТ МАСКИРОВАНИЯ)
- ВЫСОКАЯ СТЕПЕНЬ ЗАЩИТЫ ОТ РАДИОЧАСТОТНЫХ И ЭЛЕКТРОМАГНИТНЫХ ПОМЕХ
- АВТОМАТИЧЕСКАЯ ПОДСТРОЙКА УСИЛЕНИЯ - АДАПТАЦИЯ К ОКРУЖАЮЩЕЙ СРЕДЕ

PATROL USR - ИЗВЕЩАТЕЛЬ, НЕ ИМЕЮЩИЙ АНАЛОГОВ НА СОВРЕМЕННОМ РЫНКЕ БЕЗОПАСНОСТИ, ОБЕСПЕЧИТ МАКСИМАЛЬНУЮ ЗАЩИТУ ВСЕХ ИЗВЕСТНЫХ ТИПОВ СТЁКОЛ ОХРАНЯЕМОГО ОБЪЕКТА